



**REGLAMENTO TORNEO LAZIBAR 2.014
C.F. ATLÉTICO MONCADENSE**

FECHA TORNEO:

La competición se disputará desde la tarde del Miércoles día 18 hasta el Sábado 21 de Junio.

SISTEMA DE COMPETICIÓN:

En cada categoría se formarán grupos de 3 equipos, disputando un triangular entre ellos de 1 sola parte de duración. Al final de cada partido se disputará una tanda de 3 penaltis por si al final de todos los partidos hubiera empate de puntuación.

El equipo perdedor del 1º partido, será el quipo que disputará el 2º partido contra el 3º equipo del grupo.

Al término de cada triangular se realizará la entrega de Trofeos.

TIEMPOS DE JUEGO:

CATEGORÍA	TIEMPOS DE JUEGO
Querubín	1 parte de 20 minutos
Prebenjamín	1 parte de 25 minutos
Benjamín	1 parte de 30 minutos
Alevín	1 parte de 30 minutos
Infantil	1 parte de 35 minutos
Cadete	1 parte de 35 minutos
Juvenil	1 parte de 40 minutos

INSCRIPCIÓN DE JUGADORES:

El Delegado del equipo deberá rellenar debidamente la hoja de inscripción con el dorsal, nombre completo, D.N.I. y fecha de nacimiento de cada jugador.

NÚMERO DE JUGADORES:

No habrá límite de jugadores para cada uno de los partidos.

CONTROL DE EDAD:

Será obligatorio que todos los jugadores inscritos se presenten con la ficha federativa o D.N.I. original, al menos media hora antes del 1º partido, para comprobar que todos los datos son correctos. En el caso de no aportar cualquiera de estos documentos, no podrán disputar la competición.



**REGLAMENTO TORNEO LAZIBAR 2.014
C.F. ATLÉTICO MONCADENSE**

SISTEMA DE PUNTUACIÓN:

Partido ganado: 3 puntos.

Partido empatado: 1 punto.

Partido perdido: 0 puntos.

Si al final del Triangular, dos o más equipos hubieran sumado el mismo número de puntos, se procederá a determinar la clasificación de uno, u otro equipo de la siguiente forma:

- 1.- DIFERENCIA DE GOLES.
- 2.- GOLES A FAVOR.
- 3.- RESULTADO PARTICULAR ENTRE LOS EQUIPOS EMPATADOS.
- 4.- EL GANADOR EN LA TANDA DE PENALTIS ENTRE LOS EQUIPOS EMPATADOS.

SUSTITUCIONES:

Se podrán realizar todos los cambios que se deseen y no será necesario informar al colegiado para evitar que interrumpa el juego constantemente. Un jugador sustituido podrá entrar de nuevo en el terreno de juego.

AMONESTACIONES:

La tarjeta roja por doble amarilla no será sancionada con un partido.

La tarjeta roja directa, será sancionada por el Comité de Competición según la infracción cometida, con 1 partido, salvo aquellas expulsiones con roja directa que se produzcan por evitar una ocasión manifiesta de gol y que no se haya producido de forma violenta o con empleo de juego brusco grave.

Todas las sanciones, serán expuestas en la Central de Información del Torneo, siendo responsabilidad del Delegado del jugador sancionado, comprobar y notificar la sanción al jugador, para que cumpla con la sanción impuesta.